Guía de Estudio: Estructuras de Control

Fecha de Creación: 04 de August de 25

Resumen del Tema:

Aprende a usar condicionales (if/else) y bucles (for/while) para controlar el flujo de tu programa.

Palabras Clave:

Condicionales, bucles, if, else, for, while

Ejercicios:

1. Crea un programa que pida un número y diga si es par o impar. 2. Haz un bucle que imprima números del 1 al 5.